LE FANZINE  POUR LE CPC

4 rue du Cdt Lherminier 33600 PESSAC
TEL: 56 45 33 96

APERIODIQUE

REDACTEUR DANS
LE PLATRE...
3 POUCES-MAG
CONTINUE...

3"MAG sera bientot sur:
36 14 STR*MAD
RETROUVEZ Y VOTRE FANZINE GRACE A LA RUBRIQUE FANZINE



grace au serveur MAD, participez à la vie du 3"MAG
C'est le moyen de communication entre vous et nous...!

Edito

Salut la masse populaire 3 poucienne ! Alors, il vous a plu le dernier numero ? Eh bien si c'est le cas, j'aime autant vous dire que vous n'avez encore rien vu !!! Voici un numero qui pourra vous servir de pare-soleil si vous en etes en possession sur les plages ensoleillees de l'ete ! Si vous n'etes pas sur la plage, vous pourrez toujours le lire ! Tout cela pour ne rien dire si ce n'est de vous souhaiter de tres bonnes vacances et une tres bonne lecture ainsi que de m' auto-souhaiter un prompt retablissement (heureusement que je suis la...)

Francois

G.SCHNELLER à gagné le poster de STRIDER...
Il nous reste donc en magasin : ITALY 90, GAZZA's SOCCER, GHOULS'N'GHOST... bonne chance !





LISTE:

CASTLE MASTER, QUAD
SIM CITY, THE CYCLE
RIM RUNNER, RASTAN
IMPOSSAMOLE, KARNOV
ARKANOID, E MOTION
SECRET AGENT
NINJA SPIRIT
TUSKER, BOMBER
HOSTAGES
ANTIRIAD
TOP FUEL
SHINOBI
STRIDER
CAPITAN TRUENO

C	A	S	T	L	E	M	A	S	T	E	R
A	S	E	G	A	I	S	O	H	U	M	A
P	S	T	R	I	D	E	R	I	S	O	S
I	Y	T	I	C	M	I	S	N	K	T	T
T	H	E	C	Y	C	L	E	O	E	I	A
A	L	A	R	E	B	M	O	B	R	O	N
N	R	U	O	N	R	A	K	I	B	N	T
T	O	P	F	U	E	L	Q	U	A	D	I
R	I	M	R	U	M	N	E	R	Y	E	R
U	E	L	O	M	A	S	S	O	P	M	I
E	C	L	B	D	I	O	N	A	K	R	A
N	I	N	J	A	S	P	I	R	I	T	D
O	T	N	E	G	A	T	E	R	C	E	S

OLD, ISN'T IT ?

VIEUX, N'EST-CE PAS ?

F.MARTIN BASKET MASTER

En cette période de Coupe du monde de football, il est normal que nous testions un jeu de Basket-Ball, non ? Donc, Basket Master est un jeu de basket, parrainné par Fernando Martin , grand joueur de basket en Espagne. Eh oui, encore un soft Ibérique ! Un menu simple, avec 4 options: Un joueur, deux joueurs, Niveaux (novice, amateur, ligue), Noms des équipes. Si vous jouez seul, votre adversaire sera F.MARTIN. Il n'y a en tout et pour tout, que 2 joueurs sur le terrain, qui est vu en "profil plongeant" et qui loge en un écran. Pas de scrolling donc, pour passer d'un coté à l'autre ! Le public, qui n'a pas de parti pris et acclamera dès qu'un panier sera marqué, se trouve au dessus du terrain. Le soft respecte toutes les règles du jeu, obstruction et fautes diverses (fin du jeu au bout de 5 !), retours dans son camps sanctionnés, paniers à 2 et 3 points , smash (chaque smash est revu au ralenti en gros plan). Le jeu se déroule en 2 mi-temps de 5 minutes. Entre les 2, (et aussi a la fin d'une partie) un tableau avec vos performances et



celles de votre adversaire, apparait . Vous pouvez y observer les pourcentages de réussite des points suivant: Paniers à 2 et 3 Pts., Lancer franc, Smash et également le nombre de fautes. Tout ceci vous aidera peut-etre à corriger vos erreurs. Les graphismes sont en mode 1, à dominante bleuté. L'animation est fluide et les joueurs maniables,mais les sprites se ressemblent trop. Le peu d'options est un +, car il fait de Basket Master, un jeu convivial. Et les jeux de ce genre sont si rares de nos jours...



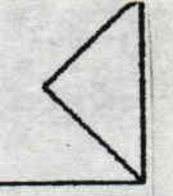
AMSMAD



x 1



+1x

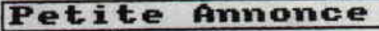


EDITEUR: DINAMIC	
GRAPHISMES:	15
DIFFICULTE:	15
MANIABILITE:	15
SON:	13
FOLIE:	14
NOTE:	14,5

RESULTAT DU CONCOURS DU 3"MAG No7



Il vous fallait retrouver le propriétaire d'une paire d'yeux !
He bien, c'étaient ceux de GUY LUX! L'heureux vainqueur est GERALD MOURLOT de BORDEAUX et il a été le 1er à envoyer la bonne réponse... Il gagne une compilation de jeux.



Cherche bon programmeur pour qui les animations de sprites et le mode plein écran n'ont plus de secrets, ceci dans le but de réaliser un jeu d'action, adaptation d'une version AMIGA commercialisée.
Ecrire à Sebastien PISSAVY, Rue de la Passerelle , 15170 NEUSSARGUE.

INFORMATIONS

Tout d'abord, A PARTIR DU 3 JUILLET ET CE JUSQU'A FIN AOUT, POUR JOINDRE VOTRE CHER REDACTEUR DU 3"MAG AU TELEPHONE, IL FAUDRA COMPOSER LE 56 83 20 89 !!!
Ensuite, je veux lancer un cri, que dis-je ?! Un hurlement, vers ceux qui ont encore en leur possession le sondage trouvé avec le No7: Alors, qu'est ce que vous attendez pour le renvoyer rempli ? Hein ? vous le prenez pour un poster ? Courrez vite le decoller de votre mur ! Et ainsi, vous pourrez vous vanter d'avoir aidé votre cher fanzine...



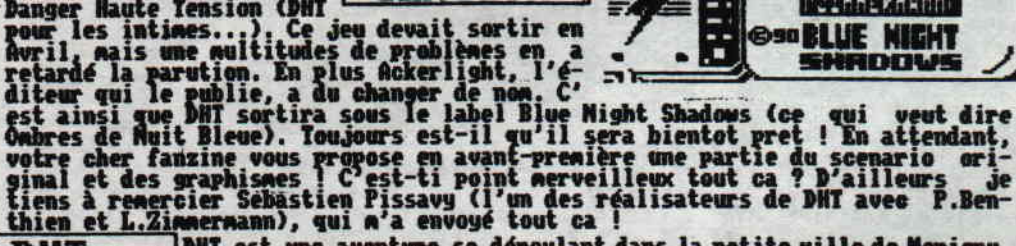
Aussi, si certains se secouent, vous aurez droit aux résultats dans le prochain Numéro.

Maintenant je m'adresse aux anciens abonnés du défunt Canaramsclub:
Vous deviez recevoir le 3"MAG sans frais, jusqu'au No9. Nous sommes maintenant arrivé au No 9, et il vous faudra pour recevoir le prochain No, une enveloppe timbrée à 2,30FF auto-adréssée. Ainsi que pour tout les numéros suivants...

VOICI UN CPC PRIVE DE SON 3"MAG !!!

4 rue du Cdt Lherminier 33600 PESSAC
TEL: 56 45 33 96

APERIODIQUE

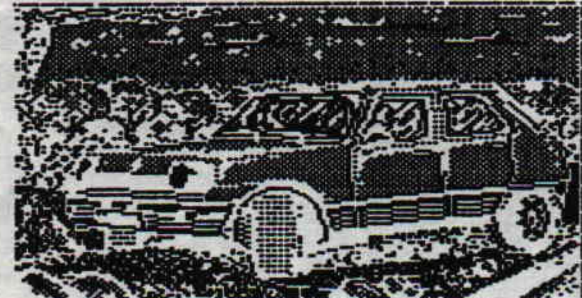


EXCLU SNIFFF

Vous avez surement du entendre parler de ce jeu, qui sera magnifique à en croire la demo, qu'est Danger Haute Tension (DHT pour les intimes...). Ce jeu devait sortir en Avril, mais une multitudes de problèmes en a retardé la parution. En plus Ackerlight, l'éditeur qui le publie, a du changer de nom. C'est ainsi que DHT sortira sous le label Blue Night Shadows (ce qui veut dire Ombres de Nuit Bleue). Toujours est-il qu'il sera bientot pret ! En attendant, votre cher fanzine vous propose en avant-première une partie du scenario original et des graphismes ! C'est-ti point merveilleux tout ca ? D'ailleurs je tiens à remercier Sébastien Pissavy (l'un des réalisateurs de DHT avec P.Benthien et L.Zimmermann), qui m'a envoyé tout ca !

DHT...

DHT est une aventure se déroulant dans la petite ville de Merigny. Vous incarnez le role de Raphael Marix, un parisien, dont la vie tranquille de vétérinaire est troublée par un coup de fil de son père. Ce dernier, complètement paniqué, vous rapporte de graves évènements troublant Merigny que personne n'avait remarqué, à part lui. Il se dit en danger de mort ! Malheureusement vous ne pouvez en savoir plus car la communication coupe juste avant un cri d'effroi poussé par votre père... !



Il ne vous en faut pas plus pour vous décider à vous précipiter au secours de votre père, en compagnie de votre inséparable castor: FRIUT.

DHT: Personnages

Raphael Marix: Vétérinaire, amoureux des animaux, inséparable de son castor, Friut.
Friut: Compagnon de Raphael, très intelligent, et d'une aide précieuse...
Arnold Marix: Père de Raphael, chimiste de grand notoriété, retraité dans sa superbe villa de Merigny. Très Ami d'un spécialiste en éléctronique.
Enyx I: Robot préparant la fin du monde...

DHT... Aventure

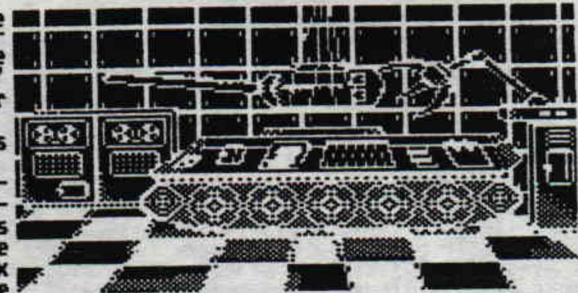
ENYX I avait été construit par l'ami de votre père, Marcel Herrie, à des fins utiles. Malheureusement, doué d'une grande intelligence, ENYX I, s'aperçut bien vite qu'il pourrait dominer le monde. Il imagina lui meme sa base et la fit construire par les robots de l'usine automobile voisine, CIMAULT. Cette base a été construite dans le plus grand secret sous une ferme, dont Enyx a enlevé les occupants, Il a également capturé son créateur, Mr.HERRIE. Votre mission, que j'ai les moyens de vous faire



3"MAG sera bien-tot sur:
36 14 STR*MAD
RETROUVEZ Y VOTRE FANZINE
GRACE A LA RUBRIQUE FANZINE



grace au serveur MAD, participez à la vie du 3"MAG
C'est le moyen de communication entre vous et nous...!



accepter, consiste à détruire ce robot de malheur ! Mais ne croyez pas que ca sera une partie de plaisir ! J'peux vous dire les p'tits gars que vous aller en baver avant d'arriver a cette charogne. Veuillez m'excuser, je m'égare dans des souvenir militaires... hemm. Il vous faudra d'abord trouver l'arme pouvant le détruire, la fabriquer, et pour ce faire, trouver les éléments qui la composent . Ensuite vous devrez trouver la base de Enyx et un moyen de l'approcher. Et ne pensez surtout pas qu'une fois dans la base, c'est "du gateau" ! Il vous faudra encore déjouer les nombreux pièges s'y trouvant, délivrer les prisonniers. Et en fin, peut-etre, arriverez-vous à atteindre et détruire ENYX I. Tout cela bien sur si vous avez trouvé de l'argent. Eh oui... Vous n'avez pas un sou en poche et il vous est impossible de retirer de l'argent à l'aide de votre carte de crédit, car évidemment, les ordinateurs bancaires sont controlés par ce robot infernal...
Tout est controlé par des icones, donc rien a écrire. Plus de 140 images, des digitalisations sonores. Enfin, du tout bon quoi ! Et tous ca tenant sur 2 disquettes. DHT semble etre un jeu promettant de nombreuse heures ludiques ... Mais pour confirmer toutes les espérances, il faut attendre la version définitive, que nous testerons bien sur ! Alors à bientot pour le test complet de Danger Haute Tension, peut etre avant septembre...

ET DIRE QUE TOUT ALLAIT COMMENCER PAR UN SIMPLE COUP DE FIL









VIENS VITE A MON SECOURS ....





NOS PETITS CAMARADES

EHHH... Vous ne me connaissez pas ? Francois les bons tuyaux... Je vous donne les meilleures adresses...

RUNSTRAD: Toujours aussi bien, et meme encore mieux, puisqu'il a pris des vacances meritées. 58 rue de la Briquetterie - 17000 La Rochelle
Le Croco Déchainé: Le phoenix plane... 5 rue A.Tournade - Les grandes varennes - 17000 La Rochelle
Memory Full: Il continue a vous remplir la tete, mais ca ne gonfle pas... Centre Communal informatique -rue J.J Rousseau - 62680 Mericourt
Croco Passion: Succomberez-vous au charme de clandestine ? Essayez pour voir !



MFC NEWS, SUPER FANZINE SUR DISQUETTE, SORTIRA SON No12 LE 30 JUIN... EN ATTENDANT, VOUS POUVEZ DEMANDER No11 QUI VOUS OFFRE UNE DEMO JOUABLE D'AAC LE JEU DE CHEZ DINAMIC !!!
58, rue du PORZ



59190 HAZEBROUCK

Croco Passion: 3 rue des Hortensias - 91300 Chilly Mazarin
Start CPC: Toujours aussi épais - BP 19 - 37130 Langeais
Read Only: Le Fanzine que vous ne pouvez que lire, donc pas manger! MAS PETIT REBATTU, MOULE - 13280 RAPHELE

LES BONNES BIDOUILLES DU 3 POUCES MAG

```
5 ' Patrick AUBERT - F.B
10 MODE 1:MEMORY &3FFF:CAT
20 INPUT "QUEL ECRAN ";a$
30 LOAD a$
40 CALL 32768
50 SAVE a$+".scr",B,&C000,&4000
60 PRINT"DOIS-JE EFFACER "a$".BIN ?"
65 T$=INKEY$:IF T$="O" THEN 70 ELSE IF T$="N" THEN 75 ELSE 65
70 ùERA,a$+".BIN"
75 RUN
```

Voici un petit programme, CALLs et MEMORYs de P.AUBERT, mis en forme par mes soins, qui vous aidera a charger des écrans sauvegardés à l'aide d'une MULTIFACE II. En effet, une fois sauvegardés, les écrans ne peuvent se ré-afficher par un simple load "",&C000. La MULTIFACE II + n'a pas ce défaut. Ce programme sauve vos images de manière à etre lues depuis le BASIC et depuis OCP. Merci Patrick !





AH SI !!! ASSEMBLES !

L'INTRO DE BDR

BDR est tres connu dans le monde CPC. Il a accepté que je publie son intro, et par la meme occasion, je lui ai posé quelques questions...

3PMAG: D'ABORD MERCI DE M'AVOIR COMMUNIQUE TON INTRO , C'EST BIEN SYMPA DE TA PART. JE COMMENCERAI PAR UNE QUESTION QUE JE ME POSE DEPUIS LONGTEMPS , ET JE NE DOIS AS ETRE LE SEUL: QUE SIGNIFIE BDR ?

BDR : De rien...Sympathie avant tout à tous les cépéciens BDR... hi... Bol De Riz.

3PMAG: He he... SUR QUEL ORDINATEUR AS-TU DEBUTE ?

BDR : A l'école sur MINI 6 ou TRS 80. Chez moi j'avais un VIC 20 avec la carte HESMON pour passer à l'assembleur 6502. L'approche , la passion de l'informatique, c'est en FAC que je l'ai eue. J'ai fait du calcul numérique en FORTAN. Après mon VIC 20 est arrivé mon CPC. Maintenant

je possede également un AMIGA 500 et un Atari 1040 STF, ce dernier me sert juste pour travailler des sons de synthèse.

3PMAG: TU ES POLYVALENT ...! MAIS DIS-MOI, TU AS FAIS DES DEMOS SI JE NE ME TROMPE PAS ? COMMENT AS TU EU L'ENVIE D'EN FAIRE ?

BDR: Les demos ??? Ah oui... Il y a eu 2 facteurs: J'avais recu les demos de MCS et ACS et comme j'avais un peu de temps, avec EXOCET on a fait une petite demo. En fait, nos demos, ce ne sont que des messages... des intros un peu plus longues. La 1ère n'a pas été tres reussie, le scrolling qui sautillait, du au fait qu'on avait choisi la musique de *conspiration*, qui est une musique "PRO"... On ne le savait pas a l'époque . Pour la derniere en date nous étions 3, JUPITER est entré dans le jeu .

3PMAG: COMBIEN METS-TU DE TEMPS EN MOYENNE, POUR LA REALISATION ?

BDR: Pffftt... faire des gribouillis de rasters 10 min mais le graphisme sous OCP, le dessin des lettres, la mise en place du tout : 3 ou 4 jours...

3PMAG: As-tu l'intention de revenir au CPC ?

ACH SO...! 3"MAG CA PLANE!

BDR : J'ai effectivement envie de faire un retour sur CPC, avec d' autres personnes, d'ici peu. L'expérience AMIGA m'a ouvert d'autre horizons , en ce qui concerne les intros et les demos.

3PMAG : Ahhhhh ! Très bonne nouvelle ! Sur quoi travailles-tu en ce moment ?

BDR : En ce moment je suis en période musique, donc ST. Partant de la musique dite "NEW AGE", je crée mes propres sons. C'est également de la programation et de l'électronique.

3PMAG : Dernière question très indiscrète, quel age as tu ?

BDR : 28 ans.

3PMAG: Eh ! A 12 années près on a le meme age ! Eh eh eh ! Merci beaucoup et à très bientot sur CPC !

Maintenant place à l'intro

3"MAg, le fanzine qui decolle !

4 rue du Cdt Lherminier 33600 PESSAC
TEL: 56 45 33 96


```
ORG 7FDB
LOAD 7FDB
LD IY,TYTO+1 ; EXORAGE MESSAGE
DI
LD A,5
LD R,A       ;C'EST ALEATOIRE
LD BC,200 ;LONGUEUR EXORAGE
PUSH IY
LD A,0C9
LD (0),A
RST 0
LD A,R
XOR (IY+0)
LD (IY+0)
INC IY
DEC BC
LD A,B
OR C
RET Z
DEC SP
DEC SP
TYTO:RET
LD A,2       ;PROGRAMME PRINCIPAL
CALL 0BC0E
XOR A
LD B,A
LD C,A
PUSH BC
CALL 0BC32
POP BC
CALL 0BC38
LD HL,PHRASE
U1:LD A,(HL)
CP OFF
JR Z,U2
CALL 0BB5A
LD B,20       ; VALEUR A CHANGER SUIVANT
TU:LD A,OFF ; LA VITESSE DE DEROULAGE
TC:DEC A
JR NZ,TC
DJNZ TU
INC HL
JR U1
U2:DI
CALL 0BB06
JP 8651       ; ADR. EXECUTION
PHRASE:DB 1F,0A,0A
DB"Salut aux 3 Pouciens. En ésper"
DB"ant que vous  aimerez l'intro."
DB 1F,0A,0F
```




```
DB"Salutations aux amis de: CRAZY"
DB" CROC, CROCONEWS, MFC NEWS ..."
DB 1F,02,0F
DB"Ainso  que : 3 Pouces MAG, RUN"
DB"STRAD, MEMORY FULL, MBM, LE CR"
DB"OCO DÉCHAINE..."
DB OFF
END
```



Alors, ca vous plait ? Si c'est le cas, faites le moi savoir et j'ésserai de vous avoir d'autre listings de ce genre...
En attendant, je dis un grand merci à BDR...

Si vous etes vous meme l'auteur d'un petit programme, communiquez le nous. Peut etre sera-t-il publié ? qui sait... Si le cheque l'accompagnant est assé élevé... Eh eh !

3 POUCES MAG, c'est aussi sur les RTC !!!

Delta+: 56 75 51 32
SMASH : 56 04 17 48



Un autre serveur à 4 voies :
Amstrad Tel+: (1) 34 22 09 22

3 Pouces MAG en Belgique :
132 rue de l' enseignement
6140 Fontaine l'Eveque

LA DISCO DIMENSION Où l'arche du capitaine Disc

Après m'etre perdu près de 3 longs numéros, je retrouve enfin la bonne piste... Si bien, que j'appris qu'il me suffisait de changer le 04 de la chaine Hexa A2-3E-04-32-A5, appartenant au jeu SAIGON COMBAT UNIT, en un FF pour obtenir 99 vies et 99 bombes. Je n'en revins pas, mais il me fallait continuer ma quete ! Chose rendue difficile par les 4 vies du jeu ZOLYX ! Aussi décidai-je d'en mettre 255...
Et là, O douce joie, le remplacement du 03 de la chaine Hexa 8F-70-3E-03-32 par FF me donna entière satisfaction ! Je pensais alors que les choses seraient simplifiées pour moi... Mais il n'en était rien ! Je devais continuer à me battre pour sortir de cette dimension... Et dans ce combat, Dr DESTRUCTO ISLANDS me posait bien des problèmes. Il fallait trouver une solution! D'autant que ce logiciel avait été téléchargé... Je pris le fichier DESTRU2 et me lancai à l'assaut de ses secteurs. C'est ainsi que j'ai decouvert sa faille: Dans la chaine Hexa 3E-07-32-59, le fait de changer le 07 par FF m'octroyait 99 vies. Je venais de gagner 3 batailles, mais pas la guerre qui m'oppose aux vies limitées !
Mais pour en arriver à bout, il me faut continuer à lutter, dans la DISCO DIMENSION !

TCQVATVSMSVAOLD

Tout Ce Que Vous Avez Toujours Voulu Savoir Meme Si Vous Avez Osé Le Demander ... !

MAIS QU'EST CE QUE C'EST ?

N'ayant pas pu choisir entre toutes vos lettres je vais essayer de répondre à quelques unes de vos questions...

UNE MANIERE DETOURNEE DE FAIRE UNE RUBRIQUE COURRIER!

Je ne vois pas l'utilité de la bidouille parue dans le No7. Pourrais-tu m'expliquer à quoi elle peut servir ? Y.Harroué

C'est bien simple, elle sert à azimuter le lecteur de disquette du CPC, à le débloquer lorsqu'il a perdu son réglage optimum !

Pourquoi ne pas mettre la date de parution sur le 3"MAG ? F.BASSI

Tout simplement parceque le 3"MAG est apérioque et qu'une fois qu'il est términé, il m'est pratiquement impossible de savoir quand il sera photocopié !

Pourquoi ne pas créer un TOP DEMO ? INO

ARGHH ! Encore un top, alors que nous sortons juste de la période "Topienne" ? Mais enfin... Pourquoi pas ? Si ca vous intéresse, écrivez !

3"MAG sera bientot sur:
36 14 STR*MAD
RETROUVEZ Y VOTRE FANZINE
GRACE A LA RUBRIQUE FANZINE



grace au serveur MAD, participez à la vie du 3"MAG
C'est le moyen de communication entre vous et nous...!

LISTING

Pour continuer dans la meme direction que le dernier numéro, voici un listing qui vous permettra de changer les caractères standards de votre CPC pour d'autres, plus ronds...
Lorsque le programme est en place, il vous suffit de taper SYMBOL AFTER 32, pour revenir au standard

```
10 SYMBOL AFTER 32
20 SYMBOL 42,24,24,48
30 SYMBOL 43,0,100,146,130,130,68,40,16
40 SYMBOL 65,124,194,194,254,194,194,194,0
50 SYMBOL 66,252,194,194,252,194,194,252,0
60 SYMBOL 67,124,192,192,192,192,192,124,0
70 SYMBOL 68,248,196,194,194,194,196,248,0
80 SYMBOL 69,254,192,192,248,192,192,254,0
90 SYMBOL 70,254,192,192,248,192,192,192,0
100 SYMBOL 71,124,194,192,192,206,196,124,0
110 SYMBOL 72,194,194,194,254,194,194,194,0
120 SYMBOL 73,124,16,16,16,16,16,124,0
130 SYMBOL 74,62,12,12,12,12,204,120,0
140 SYMBOL 75,196,196,200,240,200,196,196,0
150 SYMBOL 76,192,192,192,192,192,192,252,0
160 SYMBOL 77,194,230,218,194,194,194,194,0
170 SYMBOL 78,194,226,210,202,198,194,194,0
180 SYMBOL 79,124,194,194,194,194,194,124,0
190 SYMBOL 80,252,194,194,194,252,192,192,0
200 SYMBOL 81,124,194,194,194,202,196,122,0
210 SYMBOL 82,252,194,194,194,252,196,194,0
220 SYMBOL 83,124,194,192,124,2,194,252,0
360 SYMBOL 84,254,210,24,24,24,24,24,0
370 SYMBOL 85,194,194,194,194,194,194,124,0
380 SYMBOL 86,194,194,194,194,100,100,56,0
390 SYMBOL 87,194,194,194,218,218,230,198,0
400 SYMBOL 88,194,196,40,16,40,196,194,0
410 SYMBOL 89,194,194,194,62,2,194,124,0
420 SYMBOL 90,254,196,8,16,32,192,254,0
430 SYMBOL 222,0,22,41,17,22,40,22,0
440 SYMBOL 223,0,104,20,104,136,140,104,0
450 SYMBOL 224,102,153,129,66,66,129,153,102
460 SYMBOL 225,68,186,146,124,84,254,198,56
470 SYMBOL 255,24,36,24,36,90,219,231,90
```

DEMOCRATE

Comme promis la dernière fois, voici les explications concernant la disquette d'argent...
Je rappelle que ce trophée sera remis au meilleur réalisateur de demo Francais, élu par VOS soins.
Pour voter, plusieurs solutions :

-Ecrire a l'adresse du Fanzine

-Téléphoner au fanzine

-Minitel 3614 code STR*MAD (ou SUBWAY) sur la boite aux lettres 3PMAG

Lorsque vous votez, par quelque moyen que ce soit, vous devez indiquer:

- Vos nom, prénom, adresse complète.

- Le nom du réalisateur et de la demo pour lesquels vous votez.

VOUS NE POUVEZ VOTER QU'UNE FOIS !

Un tirage au sort sera effectué, parmis les votants, pour gagner des cadeaux... La Disquette d'argent sera remise à l'Amstrad EXPO 1990, SI le meilleur réalisateur de demo y est présent ! Alors votez très nombreux, vous avez jusqu'au 1er SEPTEMBRE 1990 pour participer ...

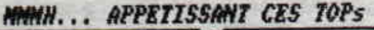
En ce qui concerne la 3"MAG demo, vous avez été très nombreux à la demander la dernière fois. Malheureusement, j'ai été un peu long à ecrire le texte et je n'ai pas pu assurer sa distribution. Mais cette fois ca y est, elle est prete et n'attend que vous. Tout y est: musique (Pogostick olympic), bande de couleurs, graphismes en mode 2 (En couleurs !!!), scrolling en haut et en bas de l'écran, du tout bon quoi !!! Pour la recevoir, il vous suffit d'envoyer une enveloppe auto-adréssée, timbré à 3,80FF, et une disquette, le tout au 3"MAG. A bientot !



x 1



+1x





TOP 15 pouces

1	BATMAN, LE FILM	+3	OCEAN
2	WINGS OF FURY	-E-	BRODERBUND
3	TENNIS CUP	-E-	LORICIEL
4	SHINOBI	-3	VIRGIN GAMES
5	AFTER BURNER	-2	ACTIVISION
6	ASTRO MARINE CORPS	-E-	DINAMIC
	LIVINGSTONE 2	-E-	OPERA SOFT
8	EMLYN HUGHE'S I.SOCCER	-2	AUDIOGENIC
9	DEFENDER OF THE CROWN	-E-	UBI SOFT
10	AFTER THE WAR	-E-	DINAMIC
11	ROBOCOP	-E-	OCEAN
12	PIRATES	-E-	MICROPROSE
13	TERRES & CONQUERENTS	-E-	UBI SOFT
14	CHASE H.Q	-12	OCEAN
	NIGEL MANSELL'S GRANS PRIX	-E-	MARTECH

MUSIQUE

1	L'ILE	<>	UBI SOFT
2	BARBARIAN	<>	PALACE
3	TERRES ET CONQUENRENTS	<>	UBI SOFT

Salutations et remerciements

A Xavier, Marie et Hervé, Christopher (et tout le petit monde qui l'entoure), Benjamin, P.Aubert, Longshot, Syntax Error, BDR, Carmelo, S.Pissavy, P.Benthien... Et bien sur tout ceux que j'oublie mais qui pourtant méritent de figurer dans cette liste...

Remerciements speciaux

A Gerard, le dessinateur genial du 3"MAG...
A Pascal, pour les photocopies, qui étaient très réussies la dernière fois !

3 POUCES MAG a été réalisé avec le logiciel Advenced OCP ART STUDIO, TRAMEUR, LE SCANNER DART, un CPC 6128 et une DMP 2160

De nombreux dessins de ce numéro ont été scannerisés depuis les albums de BD de GOTLIB: GAI LURON 1,2 et 3, et PERVERS PEPERE. A noter d'ailleurs, que ces albums sont supers !!!



Maintenant, permettez-moi de souhaiter de très bonnes vacances à ceux qui en ont ou en auront cet été ! Pour ma part je vous donne rendez-vous, peut-etre, pour un nouveau Numéro de 3"MAG, courant Juillet-Aout...

Alors, qu'avez vous pensé de ce numéro ?
Du bien ? Du mal ? faites le moi savoir ! J'attends vos critiques, remarques, idées et autres... A bientot !!!